

El metaverso que queremos

Pilar Orero
Co-Chair, FG-MV Working Group 8





El metaverso que queremos





Diseño Universal

DISEÑO ACCESIBLE PARA TODA LA SOCIEDAD

EQUITATIVO



Proporciona las mismas maneras de uso, idénticas o equivalentes y evita separar algún usuario.



USO FLEXIBLE

Ofrece elegir el método de uso, permite el uso con la mano derecha o izquierda y facilita al usuario exactitud y precisión.



INTUITIVO

Se acomoda a un amplio rango de alfabetización y habilidades lingüísticas y proporciona información consistente



INFORMACION PERCEPTIBLE

Presenta información esencial de manera gráfica o verbal, es legible y proporciona compatibilidad entre dispositivos.



TOLERANTE AL ERROR

Dispone los elementos para minimizar riesgos y errores y propone advertencias al respecto.



USO DEL MINIMO ESFUERZO

Permite al usuario una posición corporal neutra durante el uso de manera razonable de las fuerzas necesarias para operar.



TAMAÑO Y ESPACIO

Cualquier componente es cómodo para el usuario sin importar si está sentado o de pie, se acomoda las variaciones de agarre.

WG8 Sostenibilidad, Accesibilidad e Inclusión

1. Guidelines to assess inclusion and accessibility in metaverse standard development
2. Requirements of accessible products and services in the metaverse: Part I - System design perspective
3. Requirements of accessible products and services in the metaverse: Part 2 - User perspective
4. Design criteria and technical requirements for sustainable metaverse ecosystems
5. Accessibility requirements for metaverse services supporting IoT
6. Accessibility in a sustainable metaverse
7. Guidelines and requirements on interpreting in the metaverse
8. Guidance on how to build a metaverse for all - Part I: Legal Framework
9. [**Guidance on how to build a metaverse for all - Part 2: Results from questionnaire**](#)
10. Requirements for communication between human-avatar languages in the metaverse

¡Muchas gracias!



Email

tsbfgmv@itu.int



Website

www.itu.int/metaverse

